**Logic Template**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Student | ZRCA | Date | 16/11/18 |
| Program | SIGERA | Program # | 2 |
| Instructor |  | Language | Java |

|  |  |
| --- | --- |
| Design |  |
| References | Funcional Template.docx |
|  | Operational Specification Template.docx |
|  |  |
| Parameters | String Usuario Es una variable para usar el nombre del usuario recibido de la Interfaz Login |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |
| --- |
|  |
| Método publico FrmConfiguracion(recibe variable String NombUsuario)  Variable Usuario = NombUsuario;  } |
| Método btnOkActionPerformed  Establecer nueva instancia a la clase configuración  Establecer nueva instancia a la clase usuario  Variable String Contrasena =Obtener.txtNuevaContrasena.getText();  Si ((Contrasena=! de nada) {  Usuario.añadirtNombre\_Usuario(Usuario)  Usuario.añadirContraseña(Contrasena)  try {  Llamarmétodo CambiarContrasena(Contrasena, mUsuario);  ImprimirMensaje("Se Modifico Correctamente la contraseña")  Limpiarcajadetexto  } (Exepción) {    }  } else {  ImprimirMensajeenCajasVacias  } |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |